

FRUTTI DI MARE

Simone Luciani

Gra dla 2-6 graczy w wieku od 6 lat
Gra Piatnika nr 735837

© 2009 Piatnik, Wiedeń

Wyprodukowano w Austrii. Dystrybucja w Polsce:
Firma Klukowski-Wilczyński s.c., 05-500 Piaseczno, ul. Żeromskiego 14/15,
www.piatnik.pl

PL

Na targu rybnym jest pięć straganów, na których sprzedawane są owoce morza. W ciągu dnia ceny towarów wzrastają i spadają, bo każdy ze sprzedających robi wszystko, by oferowany przez niego towar przyniósł jak największy dochód!

Zawartość:

- 5 kart - Stragany (z cenami 0, 10, 20, 30, 50)
- 5 kart - Towary (różne owoce morza na taczach: ośmiornice, ostrygi, małże, jeżowce i krewetki)
- 45 kart - Owoce Morza (po 9 kart każdego z 5 rodzajów owoców morza)
- 55 kart - Banknoty (o nominałach 10, 20, 50, 100 i 200)

Cel gry:

Każdy z graczy chce jak najwięcej zarobić na sprzedaży owoców morza. Gra więc tak, by wartość

Towaru zawierająca te owoce morza zostaje przesunięta pod Kartę Straganu „0”, a wszystkie pozostałe karty przesuwają się o jedno miejsce w prawo.

Przykład: Ośmiornice są warte 50 i któryś z graczy wyklada kartę z ośmiornicami. Karta Towaru Ośmiornice zostaje przesunięta pod stragan „0” (ich cena spada do zera), a pozostałe karty przesuwają się o jedno miejsce w prawo i ich ceny odpowiednio wzrastają.



Podczas trwania danej rundy każdy z graczy trzyma wyłożone karty na stosie przed sobą tak, by była widoczna ostatnia z nich.



towarów, których ma najwięcej, jak najbardziej wzrosła, a tych których nie ma lub ma mało, jak najbardziej spadła. Kiedy wszyscy gracze pozbędą się swoich kart, każdy sprzedaje po obowiązujących cenach swoje owoce morza, dostając w zamian odpowiednią ilość pieniędzy. Zwycięża gracz, który zarobił najwięcej w trzech rundach gry.

Przygotowanie:

Na środku stołu należy ułożyć obok siebie 5 Kart Straganów, od 0 do 50 w rosnącej kolejności (od lewej do prawej). Następnie po potasowaniu dołożyć 5 Kart Towarów, po jednej karcie pod każdym straganem.



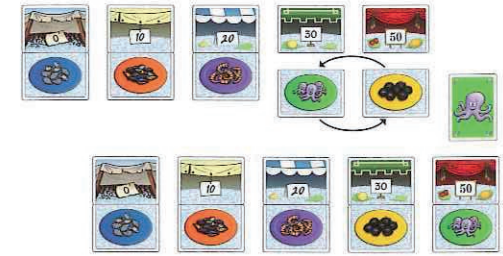
Później należy podzielić Karty Banknoty według nominałów i ułożyć je na stole. W końcu tasuje się Karty Owoce Morza i rozdaje po 7 każdemu z graczy.

Przebieg gry:

Grę rozgrywa się w trzech rundach. Gracze wybierają rozpoczynającego i gra toczy się zgodnie

z ruchem wskazówek zegara. Gracz rozpoczynający umieszcza na stole wybraną ze swojej ręki kartę tak, by widzieli ją pozostali. Wtedy cena wybranych przez gracza owoców morza wzrasta i odpowiadająca im Karta Towaru zostaje przesunięta o jedno miejsce w rzędzie (zamienia się miejscami z kartą po prawej stronie).

Przykład: Ośmiornice kosztują 30 a jeżowce 50. Gracz wyklada kartę z ośmiornicami. Odpowiadająca jej Karta Towaru, która do tej pory znajdowała się pod straganem „30” zostaje przesunięta pod Kartę Straganu „50”. Tym samym cena jeżowców, która do tej pory wynosiła 50 spada, a ich karta zostaje przesunięta pod stragan „30”.



Jeśli któryś z graczy wyłoży kartę z owocami morza, które znajdują się na straganie „50”, Karta

Odroczenie sprzedaży

Gracz nie musi wykladać karty, gdy przyjdzie jego kolej. Rezygnacja z jej wyłożenia oznacza odroczenie sprzedaży. Jeśli gracz się na nie zdecyduje, musi odkryć resztę swoich kart i omijać go pozostałe do końca rundy kolejki.

Koniec rundy:

Runda kończy się, gdy wszyscy gracze wyłożą po 7 kart lub wybiorą odroczenie sprzedaży. Każdy gracz zbiera wyłożone przez siebie owoce morza (również te, które zostały odkryte na skutek odroczenia sprzedaży) i sprzedaje je po obowiązujących cenach. Każdy rodzaj owoców morza jest wart tyle, ile wskazuje stragan, pod którym znajduje się odpowiednia Karta Towaru. Gracze sumują wartości owoców morza, które wyłożyli i otrzymują należne kwoty. Trzymają swoje banknoty na stosie przed sobą tak, że widoczny jest tylko banknot z największym nominałem.

Przykład: Podczas rundy gracz wyłożył 3 karty z ośmiornicami, 2 z małżami i 2 z jeżowcami. Na koniec rundy ośmiornice są warte 10, małże 30 a jeżowce 50. Oznacza to, że gracz w sumie zarobił 190 (30 za ośmiornice, 60 za małże i 100 za jeżowce).



Druga i trzecia runda są rozgrywane w taki sam sposób. Grę rozpoczyna osoba, która znajduje się na lewo od gracza, który zaczynał ostatnio.

Koniec gry:

Gra kończy się wraz z końcem trzeciej rundy. Wygrywa gracz, który zgromadził najwięcej pieniędzy.